

InfoVis-NBA 项目会议要求记录

2015-6-17

一、将上下球队的换人分开显示，减少冗余

二、加各项技术统计数据的曲线（选择某些比较重要的属性来显示，可以参考 popcorn 中的选择）

- 1.位于中间，上方球队 1，下方球队 2
- 2.overview 时，显示的是几个比较重要的属性，覆盖绘制
- 3.此外，还可以根据用户需要选择显示的具体某属性值
- 4.具有缩放功能。当需要观察球员 detail 时，这部分缩放为有颜色的直线列

三、查看 detail 时，具有 focus 效果

优化问题：放大后无遮挡

四、lineup 功能，可以将球员圆圈的上下位置根据不同属性值的高低重新排列，可以选择要观察的属性值，从而观察球员的状态起伏

五、当选择某个球员后，显示出这个球员的信息和具体数据

六、关于事件标识

- 1.颜色：不要和其他颜色冲突，用两种颜色，一种表示积极事件，一种表示消极事件
- 2.glyph：篮板球那个更改

七、球员圆圈的颜色

- 1.区分度问题：三种区分度较大的颜色
- 2.颜色本身是否有深浅 HSB 模式

八、要增加 legend（图示）

九、增加投篮不中事件

十、细节问题：显示比分，显示球员在某段时间内的属性值